INCANTO
erlebenskunst

# MYTHEN & ZAUBERWELTEN

**Auf den folgenden Seiten bekommen Sie einen Überblick über das Angebot der INCANTO Erlebenskünstler in Bezug auf das Thema „Mythen & Zauberwelten“:**
Sie können wählen zwischen verschiedenen Themen-Gruppen, die im Rahmen von Inszenierungen, Darbietungen und Walk-Acts Ihre Besucher verzaubern. Die Figuren sind hierbei größtenteils von den Mythenwelten der Europäischen Kulturgeschichte inspiriert.

Am stimmungsvollsten entfalten die Figuren natürlich ihre Wirkung in einer unserer **Inszenierungen**. Hierbei werden auf speziell ausgewählten, dekorierten, ausgeleuchteten und beschallten **Arealen** Szenarios erschaffen, die alle Ebenen des Erlebens ansprechen. Ein Park wird zum **Feenwald** - der Einlaß zum Tor zur Anderswelt…

Im Zentrum unserer Auftritte stehen die **Performances**, in denen die jeweiligen Rahmenthemen der Figuren mit tänzerischen und mimisch-schauspielerischen Elementen umgesetzt werden und in denen der besondere Zauber der Figuren musikalisch untermalt erst vollständig zur Geltung kommt.

Zusätzlich zu den Performances können die Figuren auch als **Walk-Acts** eingesetzt werden, die sich unter den Besuchern bewegen und mit diesen und untereinander interagieren. Um deren Wirkung noch zu erhöhen, ist auch der Einsatz unserer **Stelzenfiguren** möglich. Weitere Details und Bilder finden sich in einem gesonderten PDF.

Zu den Performances „Der Tanz der Elemente“, „Tag & Nacht - Der Traum des Narren“ und „Ein Sommernachtstraum“, sowie für die Inszenierung „Maskenzauber an der Alster“ finden Sie **Video-Clips** unter: “**www.incanto.de/video**”. Hierbei ist zu beachten, daß für die Zusammenschnitte nicht die originale Auftrittsmusik verwendet wurde.

**Bilder** in Druckqualität für Ihre Werbung und Pressearbeit finden Sie unter “**www.incanto.de/presse**”

Die Inhalte dieses Dokuments lassen sich häufig auch hervorragend mit dem Thema „**Barock & Rokoko**“ ergänzen, welches in einem gesonderten PDF präsentiert wird.

Sollten Sie auf den folgenden Seiten nicht genau das Richtige für Ihre Veranstaltung finden, bieten wir Ihnen an, Figuren und Performance für Ihre Bedürfnisse soweit möglich anzupassen oder, wenn erwünscht, neu zu konzipieren.

Selbstverständlich stehen wir Ihnen gern mit Rat und zur Beantwortung jeglicher Fragen zur Verfügung. Wir hoffen, daß Ihnen die folgende Auswahl unseres Repertoires „Mythen & Zauberwelten“ zusagt und würden uns über eine Zusammenarbeit sehr freuen.

**Übersicht:**


| | |
|---|---|
| Seite 2 & 3 | „Der Tanz der Elemente“ |
| Seite 4 & 5 | „Tag & Nacht – Der Traum des Narren“ |
| Seite 6, 7 & 8 | „Ein Sommernachtstraum“ |
| Seite 9 | Weitere Beispiele für „Mythen & Zauberwelten“ |



**INCANTO Erlebenskünstler**
Kalckreuthstraße 14 10777 Berlin
fon: 030-50346880 fax: 030-50346881
e-mail: info@incanto.de web: www.incanto.de

# Tanz der Elemente

## Feuer, Wasser, Erde und Luft

...sind die Kräfte, auf denen alles Leben basiert.
Es sind Prinzipien des Seins, Temperamente der Natur.
Wenn sie sich im Gleichgewicht befinden, verkörpern sie kosmische Harmonie aller Lebewesen, Wachstum und ruhende Kraft.

Wenn ihr Gleichgewicht aber aus den Fugen gerät, werden diese gewaltigen Kräfte zerstörerisch und können Naturkatastrophen auslösen. ...Bis sie in ihrem ewigen Tanz wieder zueinander finden und sich zu einer Einheit verbinden, die das Leben selbst ist.

ERDE
Wachstum, Fruchtbarkeit, Fülle, Geborgenheit

WASSER
Emotion, Empfindsamkeit, Traum, Intuition

LUFT
Odem, Klarheit, Vernunft, Klang, Dynamik

FEUER
Energie, Leidenschaft, Zorn, Motivation, Reinigung

# Der Tanz der Elemente

Die prächtigen Großmasken illustrieren in ihrem anmutigen Tanz den Zyklus der Welt und das ewige Gleichgewicht der Temperamente.

Wenn das Wasser die Erde berührt, wird der Boden fruchtbar.
Die Luft haucht Leben ein, aber sie entfacht auch das Feuer - -
Ist einmal seine Macht entfesselt, kann nur Regen es aufhalten...

Den Großmasken sind Elementarwesen zur Seite gestellt.
Luftfeen, Erdgnome, Salamander und Nymphen, die die verschiedenen Aspekte des jeweiligen Elements verkörpern.

Die Darsteller erwecken die prächtigen, detailreichen Kostüme durch Tanz, Spiel und Pantomime zum Leben.

Lassen Sie sich von traumhaften Szenerien verzaubern...
...und erleben Sie die vier Elemente in einem Tanz voll Kraft und Poesie

# Tag & Nacht
# Der Traum des Narren

Daß jeden Tag die Sonne aufgeht und die Welt erwacht,
daß es am Abend dunkel wird und man sich schlafen legt,.
mag uns 'alltäglich' erscheinen...

Doch sieht man die Welt
mit den Augen des Narren...

So ist der Tag ein Goldener Herr, der mit seinen Strahlen die Erde zum Tanzen bringt, schmetterlingshafte Feen künden vom Morgen, und aus einer Seifenblase wird eine magische Kristallkugel

Die Natur erwacht -
Feen der Morgenröte tanzen
für den Herrn des Tages,
bis am Abend die
dunkle Königin erscheint

# Der Traum des Narren

Wenn der Tag des Narren anbricht ist die Welt erfüllt von zauberhaften Wesen; die Erde selbst erwacht für ihn zum Leben und macht ihm das kostbarste Geschenk...

Doch gerade als er glaubt, sein größter Wunsch sei erfüllt, erscheinen dunkle Wesen, Nachtalben, die das Hereinbrechen der Nacht, ihrer Herrin, ankündigen.

Ein letztes Aufflammen der Sonnenstrahlen, der Tag verklingt in einem letzten, leidenschaftlichen Tanz - ist es ein Kampf? Ist es eine Vereinigung? Der Goldene Herrscher verneigt sich...

...und der Zauber ist vorbei.
- Doch das Schicksal ist den Narren wohlgesonnen...!

Phantastische Kostüme
und märchenhafte Masken
begegnen sich
in dieser verträumten
Tanzperformance

# Im Reich der Feen, Kobolde & Naturgeister

Vergessen und im Nebel versunken liegt ein Reich voller Schönheit und Magie, das zum Leben erweckt werden will.

## Wir befinden uns in der Welt der Feen,

wo Lady Titania durch ihr grünes Reich streift und sich an der Sonne und der Freiheit erfreut. Verspielte Blumenfeen, ätherische Elfen, kauzige Waldgeister und schelmische Kobolde bilden ihr Gefolge.

# E i n S o m m e r n a c h t s t r a u m

## D e r Z w i s t i m F e e n r e i c h

Liebliche Feen warten ihrer Herrin Titania mit einem anmutigen Tanz auf.
Plötzlich erschallen wilde Trommeln und fröhliches Flötenspiel:
Kobolde und Faune verführen die Feen zu einem ausgelassenen Reigen.
Da erscheint auch Oberon, Ihr Herr. Der Zwist zwischen ihm und seiner Gemahlin läßt die Natur aus den Fugen geraten.
Da Titania nicht nachgeben will, greift der erzürnte Oberon zu einer List:
Sein Diener, Puck, soll die Stolze in ein Ungeheuer verliebt machen.
Da trifft es sich gut, daß gerade einige Sterbliche im Wald auftauchen -
Nachdem Puck die Wirkung seines Liebeszaubers an ihnen erprobt hat verwandelt er einen von ihnen in einen Esel...

## D i e A t h e n e r

Die Liebenden haben sich im Wald verirrt...
Da erscheint Puck, der mit den Sterblichen seinen Schabernack treibt, Eifersucht und Unfrieden schürt.

### e i n M e n u e t t a l s V e r w i r r s p i e l

Die Paare werden entzweit und finden sich sich wieder,
verzaubert durch die Blume, die Cupidos Pfeil rot färbte...

d i e z a u b e r h a f t e P e r f o r m a n c e
v e r e i n t t ä n z e r i s c h e E l e m e n t e v o n B a l l e t t b i s M o d e r n D a n c e
m i t k o m ö d i a n t i s c h e r P a n t o m i m e

Der Herr der Nacht - Faune, Alben und Kobolde

## Mittsommernacht

Der Feenwald ist in unwirkliches Licht getaucht.
Im Zauber der Dämmerung erhellt magischer Schein
die traumhaften Gestalten und hüllt sie ein....

der Traum beginnt...

# Mythen & Zauberwelten

## Im Reich der Feen, Kobolde und Naturgeister

Die Welten der Mythen und Legenden, der Märchen und Sagen, der Fiktion und der Fantasie sind unerschöpflich...
Hier finden Sie weitere beispielhafte Ideen und Möglichkeiten für fantastische Konzepte,
weitere Zauberwelten, die man erschaffen kann...

Lassen Sie sich inspirieren...

...und inspirieren Sie uns! Wer weiß, vielleicht können wir den ein oder anderen Traum wahr machen...?

## Feenmarkt

Quacksalber und Possenreisser, Gaukler und Musikanten
Hökerer und Handwerker - ein Markttrubel wie in alter Zeit
Doch man nehme sich in Acht, denn

hier ist nichts, was es scheint...

## Neptuns Reich

Wenn der Heer des Meeres und der Ozeane seinen Dreizack erhebt,
warten ihm alle Wassergeister auf:

Nixen, Undinen, Nymphen und Syrenen

verzaubern mit ihrem betörenden Gesang...
Wie gern würde man sich für immer in diesen Wellen verlieren...

## Nacht der Dämonen

Der Gehörnte Herrscher der Nacht öffnet die Pforten
zur Unterwelt, und finstere Wesenheiten treten hervor...

rachsüchtige Geister treiben ihr Unwesen

um die nächtlichen Schrecken mit Feuer zu erleuchten

## Tolkiens Welt

Rohirrim, Gondorianer, Orks, Hobbits und Elfen -
Es ist, als ob man sich in Mittelerde befände, wo sich Frodo
und Sam mit ihren Gefährten einst auf den Weg machten...

Sie können ihnen begegnen

und selbst ein faszinierendes Abenteuer erleben...
Vielleicht hat Gandalf sogar sein magisches Feuerwerk mitgebracht?